

试卷代号:2235

座位号

中央广播电视大学 2009—2010 学年度第一学期“开放专科”期末考试

Delphi 程序设计 试题

2010 年 1 月

题号	一	二	三	四	五	总分
分数						

得分	评卷人

一、填空题(共 20 分,每空 2 分)

1. 结构化程序设计的基本原则是取消 goto 语句,程序中仅采用顺序、_____和循环三种控制结构。

2. 一个对象是由属性、方法和事件所组成。属性表示对象中的数据,_____是对象能够执行的动作,_____是能够引起对象反应的条件。

3. 与数学表达式 $\frac{\sin^2(x+y)}{\sin(x^2+y^2)}$ 对应的 Object Pascal 表达式是 _____。

4. ListBox 对象列表框中的内容是通过_____属性来进行设置的。

5. 调用主窗体的_____方法,可以结束程序关闭窗体。

6. 如果让界面上的一个按钮在运行的时候变为不可见,需要将它的_____属性设为 False。

7. 利用 DBGrid 的_____属性,可以设置 DBGrid 每一列的标题和对齐方式等。

8. 通过 Animate 对象的_____属性设置,可以指定系统标准的 AVI 动画演示。

9. 在 Delphi 集成开发环境中,如果想要直接设置或者修改对象的属性,可以通过对象查看器(Object Inspector)中的_____窗口直接进行设置。

得分	评卷人

二、单项选择题(共 30 分,每题 3 分)

- 下面哪句话对 Delphi 的描述是正确的()。
 - 只能用于数据库客户端开发的工具
 - Delphi 的编程语言全部是面向过程的
 - Delphi 的编程语言是 Java
 - 面向对象的可视化的开发环境
- 在 Delphi 中,建立一个文本编辑区域,可采用下列()。
 - 命令按钮
 - 文本标签控件
 - Edit 控件
 - Timer 控件
- 表达式 $60 + 19 \text{ div } 2$ 的值是()。
 - 67
 - 79
 - 69
 - 80
- 一个 Delphi 应用程序必有一个()文件和至少一个单元文件。
 - 执行程序
 - 项目
 - 数据
 - 图形
- 最适合于在工具栏上放置的工具按钮是()。
 - Button
 - RadioButton
 - SpeedButton
 - BitBtn
- 编辑框(Edit)中的文本发生改变时引发的事件是()。
 - AutoSize
 - OnChange
 - SetFocus
 - SetText

7. 现建立一个简单报表,要求其中要包含报表的汇总栏,则在 Bands 属性的子属性中,需要选择的是()。

- A. ColumnHeader
- B. Detail
- C. Title
- D. Summary

8. 任何控件都有的属性是()。

- A. BackColor
- B. Caption
- C. Name
- D. BorderStyle

9. 数据库组件中,提供了对数据库读写操作功能的核心组件是()。

- A. 数据源组件
- B. 用户界面组件
- C. 数据集组件
- D. 数据感知控件

10. 下列说明不正确的是()。

- A. OpenFileDialog 是打开文件对话框
- B. Edit 组件的 Clear 方法是清除编辑框中的内容
- C. CheckBox 控件是通过 Checked 属性确定选择状态
- D. 按钮组件的属性 Name 设置为“确定”,则按钮上文本显示为“确定”

得 分	评卷人

三、判断题(请给下列论述中正确的打上“√”,错误的打上“×”,共 10 分,每题 2 分)

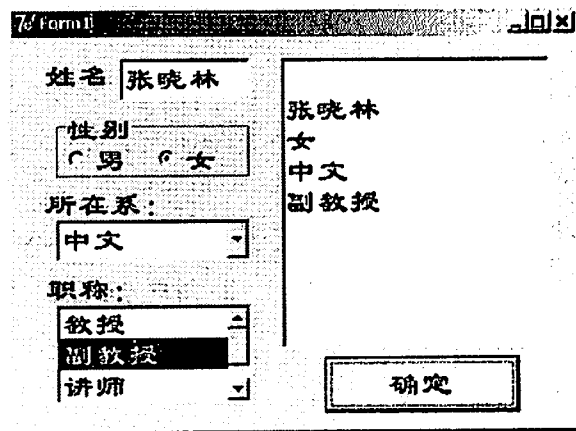
1. 函数 $\text{int}(2.718) = 3.0$ 计算是正确的。()
2. Delphi 是面向对象的可视化的开发环境,编程语言采用 Object C。()
3. 要想在数据集中增加计算字段,必须先将数据集的字段全部置为动态字段。()
4. $((x >= 5) \text{ OR } (x <= -5)) \text{ AND } (x \text{ in } [1..9])$ 当 $x=10$ 时,表达式的值为假(或 false)。()
5. 在一个项目中,第一个建立的窗体固定就是主窗体,并且再也不设置其他窗体为主窗体。()

得分	评卷人

四、程序填空题(共 30 分,每题 10 分)

1. (10 分,每空 2 分)

应用程序的用户界面如下图所示:



功能说明:

该界面是一个教师信息录入界面。

用户在编辑框(Edit1)中输入姓名,利用单选按钮(RadioGroup1)指定性别,利用组合框(ComboBox1)选择或直接输入所在系,利用列表框(ListBox1)指定职称。当输入完上述信息后,单击“确定”按钮,教师信息将显示在右边的 Mem1 编辑窗口中。

下面是开发过程,请完成填空部分:

通过 RadioGroup1 的 Items 属性设置两个单选按钮(“男”和“女”),并将属性 ① _____ 设置为 2(按钮摆两列)。

通过 ComboBox1 的 ② _____ 属性设置下拉选单中的系名。

通过 ListBox1 的 Items 属性设置列表框中的职称列表。

“确定”按钮的单击事件处理程序如下:

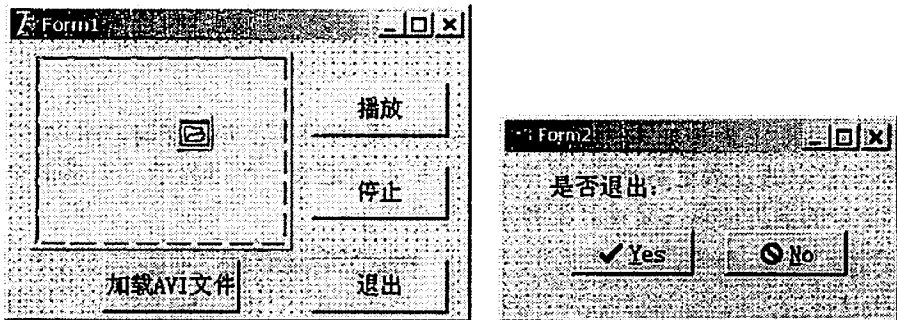
```

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
    mem1.Lines.Add(edit1. ③ _____); //加入编辑框的内容
    if radiogroup1. ④ _____ = 0 then //判断选择了哪个按钮
        mem1.Lines.Add('男')
    else
        mem1.Lines.Add('女');
    mem1.Lines.Add(combobox1.Text); //加入系的文本
    mem1.Lines.Add(listbox1. ⑤ _____ [listbox1.itemindex]); //加入职称
end;

```

2. (10分, 每空2分)

本程序由主窗体 form1 和子窗体 form2 组成, 设计界面如下图所示:



主窗体上建立的对象有 Panel1、Animat1、Button1(加载 AVI 文件)、Button2(退出)、Button3(播放)、Button4(停止)和 OpenFileDialog1。

子窗体上建立的对象有 Label1、BitBtn1(Yes)、BitBtn2(No)。

单击“加载 AVI 文件”按钮, 会弹出打开文件对话框。用户指定一个 .avi 的文件后, 动画文件加载到 Animat1 显示区中。单击“播放”按钮可播放动画, 单击“停止”按钮可停止播放。

单击“退出”按钮, 会弹出确认对话框(Form2)。如果用户按“Yes”键, 程序结束; 如果按“No”键, 返回主窗体。

下面是 Unit1 的代码部分, 请在下划线处完成程序填空。

```
implementation
($R *.dfm)
uses
  ① _____ ;
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); //加载 AVI 文件
begin
  if ② _____ then
    animat1.FileName := ③ _____ ;
  end;
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject); //退出
begin
  if ④ _____ = mrYes then
    close ;
  end;
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject); //播放
begin
  animat1.Play(1, animat1.FrameCount, 0) ;
end;
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject); //停止
```

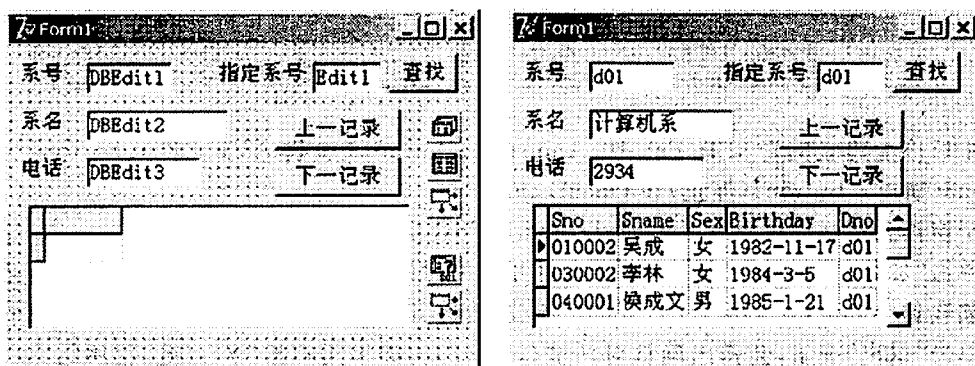
```

begin
    animatel. ⑤ _____ ;
end;
end.

```

3. (10分, 每空2分)

本程序的功能是实现对 dep 表(系) - student 表(学生)的主从查询。用户可以依次查询系的记录,也可以通过指定系号,查找并定位到指定的记录。每当显示一个系的记录后,系统自动显示该系的学生记录。设计界面和运行界面如下:



在 Form1 上建立的主要对象及连接如下:

Database1 - Table1 (与 dep 表相连) - DataSource1 - DBEdit1 ~ DBEdit3

Database1 - Query1 - DataSource2 - DBGrid1 (显示学生信息)

Edit1、Button1 (查找)、Button2 (下一记录)、Button3 (上一记录) 等。

Query1 的 SQL 语句是:

```

select *
from student
where dno = :dno

```

下面是 Unit1 单元的代码实现部分, 请完成程序填空。

```

implementation
{ $R *. dfm }
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject); //下一记录
begin
    table1. ① _____ ;
end;
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject); //上一记录
begin
    table1. ② _____ ;
end;
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); //查找

```

```

begin
    table1. ③ _____ ('dno', edit1. Text, []);
end;
procedure TForm1. Table1AfterScroll(DataSet; TDataSet);
begin
    query1. Close ;
    query1. ParamByName('dno'). Value := ④ _____ ;
    query1. ⑤ _____ ;
end;
end.

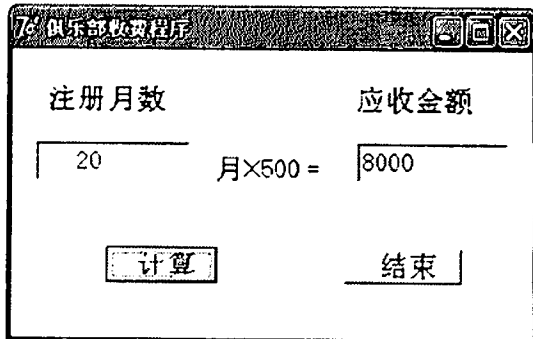
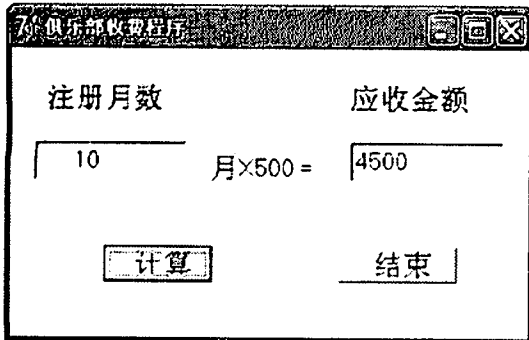
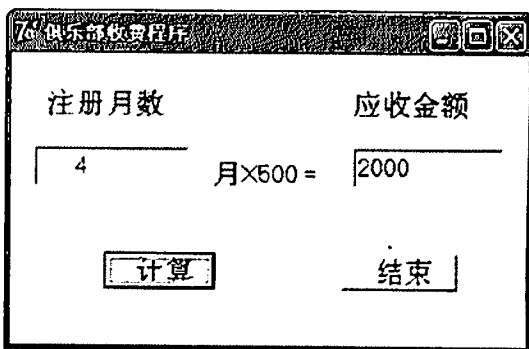
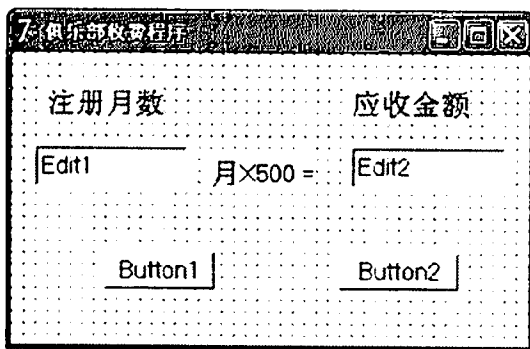
```

得 分	评卷人

五、编程题(共 10 分)

某俱乐部实行会员注册收费,每位会员按整月每月收费 500 元整。但是对注册时期较长的会员有价格优惠。规则如下:注册 6 个月以下(含 6 个月)每月收费金额不变,6 至 12 个月实行 9 折收费,12 个月以上(不含 12 个月)8 折收费。编程在“注册月数”框中输入会员欲注册的月数,单击“计算”按钮后在“应收金额”框中显示应收会费总钱数。单击“结束”按钮结束程序。

本程序设计界面及运行界面如下:



请编写单击“计算”(Button1)按钮的事件处理程序。

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
end;
```

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
Close;
```

```
end;
```

试卷代号:2235

中央广播电视大学 2009—2010 学年度第一学期“开放专科”期末考试

Delphi 程序设计 试题答案及评分标准

(供参考)

2010 年 1 月

一、填空题(20 分,每空 2 分)

1. 分支
2. 方法 事件
3. $\text{sqr}(\sin(x+y)) / \sin(\text{sqr}(x) + \text{sqr}(y))$
4. Items
5. Close
6. Visible
7. Columns
8. CommonAVI
9. 属性 或 Properties

二、单项选择题(30 分,每题 3 分)

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. D | 2. C | 3. C | 4. B | 5. C |
| 6. B | 7. D | 8. C | 9. C | 10. D |

三、判断题(10 分,每题 2 分)

- | | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 1. × | 2. × | 3. × | 4. √ | 5. × |
|------|------|------|------|------|

四、程序填空题(30 分,每题 10 分)

1. (10 分,每空 2 分)

- ① Column
- ② Items
- ③ Text
- ④ ItemIndex
- ⑤ Items

2. (10 分, 每空 2 分)

- ① unit2
- ② opendialog1. Execute
- ③ opendialog1. FileName
- ④ form2. ShowModal
- ⑤ stop

3. (10 分, 每空 2 分)

- ① Next
- ② Prior
- ③ Locate
- ④ table1['dno']
- ⑤ Open

五、编程题(共 10 分)

```
procedure TForm1. Button1Click(Sender: TObject);  
    Var mon: Integer;  
        Money: Real;  
begin  
    mon := StrToInt(edit1. Text);  
    IF mon <= 6 Then  
        Money := 500 * mon  
    Else  
        IF mon <= 12 Then  
            Money := 500 * mon * 0.9  
        Else  
            Money := 500 * mon * 0.8;  
    edit2. text := FloatToStr(Money);  
end;
```