

15. 软件测试的目的()。
- A. 避免软件开发中出现的错误
 - B. 发现软件开发中出现的错误
 - C. 尽可能发现并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性
 - D. 修改软件中出现的错误

16. 软件测试是采用()执行软件的活动。
- A. 测试用例
 - B. 输入数据
 - C. 测试环境
 - D. 输入条件

17. ()是设计若干测试用例,运行被测程序,使程序中每个判断的所有情况(真/假)至少被执行一次。

- A. 组合覆盖
- B. 分支覆盖
- C. 条件覆盖
- D. 语句覆盖

18. 采用定义域或等价区间的边界值进行测试的是()。

- A. 语句覆盖法
- B. 决策表法
- C. 边界值分析法
- D. 等价划分法

19. 从测试阶段角度,测试的正确顺序是()。

- A. 组件测试、集成测试、系统测试、验收测试
- B. 组件测试、系统测试、集成测试、验收测试
- C. 验收测试、集成测试、系统测试、组件测试
- D. 验收测试、系统测试、集成测试、组件测试

20. 集成测试分为递增组装测试和()。

- A. 非递增组装测试
- B. 确认测试
- C. 单元测试
- D. 测试计划

二、多项选择题(每题5分,共20分。错选、多选不得分;漏选,每选对1个得1分)

21. 测试设计员的职责有()。
- A. 制定测试计划
 - B. 设计测试用例
 - C. 设计测试过程、脚本
 - D. 评估测试活动

22. 特点是主要有软件用户参与的测试活动有()。
- A. 面向过程的测试
 - B. 面向对象的测试
 - C. α 测试
 - D. β 测试
 - E. 缺陷管理

23. 下面哪些属于静态测试()。
- A. 代码规则检查
 - B. 程序结构分析
 - C. 内存泄露分析
 - D. 程序复杂度分析
24. 以是否运行程序划分,测试可以分为()。
- A. 静态测试
 - B. 系统测试
 - C. 动态测试
 - D. 功能测试
 - E. 确认测试

三、判断题(请将正确的打“√”,错误的打“×”。每题2分,共20分)

25. 黑盒测试也称为结构测试。()
26. 集成测试方案在需求分析阶段末提交。()
27. 测试中应该对有效和无效、期望和不期望的输入都要测试。()
28. 组件测试能发现约80%的软件缺陷。()
29. 所有软件必须进行某种程度的兼容性测试。()
30. 验收测试是以最终用户为主的测试。()
31. 测试用例的数目越多,测试的效果越好。()
32. 软件生存周期是从软件开发开始到软件开发结束的整个时期。()
33. 在设计测试用例时,应当包括合理的输入条件和不合理的输入条件。()
34. 可以把不合格的开发人员安排做测试。()

试卷代号:11588

国家开放大学2023年秋季学期期末统一考试

软件测试 试题答案及评分标准

(供参考)

2024年1月

一、单项选择题(每题3分,共60分)

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B | 2. B | 3. D | 4. D | 5. D |
| 6. D | 7. C | 8. A | 9. B | 10. C |
| 11. B | 12. A | 13. C | 14. B | 15. C |
| 16. A | 17. B | 18. C | 19. A | 20. A |

二、多项选择题(每题5分,共20分。错选、多选不得分;漏选,每选对1个得1分)

- | | | | |
|--------|--------|---------|--------|
| 21. BC | 22. CD | 23. ABC | 24. AC |
|--------|--------|---------|--------|

三、判断题(请将正确的打“√”,错误的打“×”。每题2分,共20分)

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 25. × | 26. × | 27. √ | 28. √ | 29. √ |
| 30. √ | 31. × | 32. × | 33. √ | 34. × |