

试卷代号:23971

座位号

国家开放大学2024年秋季学期期末统一考试

.NET 编程基础 试题(开卷)

2025 年 1 月

注意事项:

- 1. 将你的学号、姓名及考点名称填写在试题和答题纸的规定栏内。考试结束后,把试题和答题纸放在桌上。试题和答题纸均不得带出考场。待监考人员收完试题和答题纸后方可离开考场。
- 2. 仔细阅读题目的说明,并按题目要求答题。所有答案必须写在答题纸的指定位置上,写在试题上的答案无效。
- 3. 用蓝、黑圆珠笔或钢笔(含签字笔)答题,使用铅笔答题无效。

一、单项选择题(本题共 9 小题,每小题 2 分,共 18 分。请在给出的选项中,选出最符合题目要求的一项)

- 1. 以下 C# 代码:()。

```
staticvoidMain(string[]args){  
String str=“高举中国特色伟大旗帜”;  
Char chr=str[1];  
Console.WriteLine(“运行结果是:”,chr);  
}
```

 - A. 在控制台窗口显示“运行结果是:高”
 - B. 在控制台窗口显示“运行结果是:举”
 - C. 在控制台窗口显示“运行结果是:中国”
 - D. 在控制台窗口显示“运行结果是:旗帜”
- 2. C# 语言中不包括哪种对话框?()
 - A. 消息对话框
 - B. 打印对话框
 - C. 文件选择对话框
 - D. 网页对话框

3. StreamReader 类的作用是()。

- A. 用特定的编码从流中读取二进制数据
 - B. 用特定的编码从流中读取视频数据
 - C. 用特定的编码从流中读取数值数据
 - D. 用特定的编码从流中读取任何数据
4. ()成员可以从任何其他代码中访问,无论它位于哪个程序集或类中。
 - A. public
 - B. private
 - C. protected
 - D. internal
5. 使用 ExecuteScalar 方法进行数据库查询,能实现的功能是()。
 - A. 计算总和
 - B. 平均值
 - C. 返回单个值的查询
 - D. 以上均可
6. C# 的数据类型中,值类型包括()。
 - A. 简单类型:如 int
 - B. 结构体
 - C. 枚举
 - D. 以上都是
7. 在 C# 中的线程控制,包括线程的()。
 - A. 线程的创建
 - B. 线程的启动
 - C. 线程的等待
 - D. 以上都是
8. File 类位于下列()命名空间中。
 - A. System. Text
 - B. System. IO
 - C. System
 - D. System. Collections
9. 在 C# 中定义一个数组,正确的代码为()。
 - A. char charArray= new char[5]
 - B. char[] charArray = new char[5];
 - C. char charArray= new char[]
 - D. char[5] charArray= new char

二、多项选择题(本题共 5 小题,每小题 3 分,共 15 分。请在下列每小题给出的选项中,选出符合题目要求的两个或两个以上选项。多选、漏选、错选均不得分)

- 10. C# 线程的作用是()。
 - A. 并发执行
 - B. 资源共享
 - C. 异步操作
 - D. 简化 I/O 操作
- 11. Socket 类用于处理()。
 - A. 发送和接收数据
 - B. 建立连接
 - C. 监听传入连接
 - D. 异步操作

12. 在 ADO.NET 中,下列关于 DataReader 类说法正确的是()。
- A. 以流的形式逐行读取数据 B. 支持异步读取数据
- C. 数据是只读的并且是只进的 D. 自动更新数据库中对应的数据

13. 下列哪些方法,能对时间进行比较的操作?()

- A. Compare(DateTime t1, DateTime t2)
- B. CompareTo(DateTime value)
- C. Equals(DateTime value)
- D. Add(DateTime value)

14. 与 .NET 框架兼容的常用编程语言,包括()。

- A. Visual Basic.NET B. F#
- C. C# D. PHP

三、判断题(本题共 4 小题,每小题 3 分,共 12 分。以下叙述中,你认为正确的打“√”,错误的打“×”)

15. 若 $a = 5$,当语句 $int\ b = a++$ 执行后,作用是:b 的值是 5,a 的值变成了 6。()
16. 在 C# 中,抽象类中的抽象方法,必须在派生类中被实现。()
17. 在 .NET 中,下拉列表控件(如:ComboBox 控件)属性 Text,表示选中项的文本。()
18. 改变文本框中的文本颜色,需修改的文本框属性是 BorderStyle。()

四、简答题(本题共 4 小题,每小题 5 分,共 20 分)

19. 简述在 DotNet 编程中,为何要抛出异常?
20. 什么是类的静态属性?
21. 什么是多态?
22. 数组和字典的区别是什么?

五、程序填空题(本题共 5 个填空,每填空 3 分,共 15 分)

23.

```
using System; // 引入 System 命名空间,以使用 Console 类和其他基础功能

class Program
{
    static void Main() // 主方法,程序的入口点
    {
        const int arraySize = 10; // 定义一个常量,表示数组的大小
```

```
// 创建一个大小为 arraySize 的整数数组
```

```
(1) _____
```

```
// 创建一个 Random 实例,用于生成随机数
```

```
(2) _____
```

```
// 使用 for 循环遍历数组,并为每个元素分配一个随机数
```

```
for (int i = 0; i < arraySize; i++)
```

```
{
```

```
// 生成一个 0 到 99 之间的随机数,并赋值给数组的第 i 个元素
```

```
(3) _____
```

```
}
```

```
// 使用 foreach 循环遍历数组,并打印每个元素的值
```

```
foreach (int number in randomArray)
```

```
{
```

```
// 打印当前元素的值
```

```
(4) _____
```

```
}
```

```
// 等待用户按下任意键,以便查看输出结果
```

```
(5) _____
```

```
}
```

```
}
```

六、程序设计题(本题共 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

24. 用 C# 语言的三种循环语句,分别编写程序,实现输出 25 至 100 之间,能被 3 整除的数。

25. 用 C# 语言编写程序。定义一个类 Level,用于判定用户输入的分,是否属于中等;若输入分数小于 80 分,并且大于 70 分,程序输出显示中等。

试卷代号:23971

国家开放大学2024年秋季学期期末统一考试

.NET 编程基础 试题答案及评分标准(开卷)

(供参考)

2025 年 1 月

一、单项选择题(本题共 9 小题,每小题 2 分,共 18 分。请在给出的选项中,选出最符合题目要求的一项)

1. B
2. D
3. C
4. A
5. D
6. D
7. D
8. B
9. B

二、多项选择题(本题共 5 小题,每小题 3 分,共 15 分。请在下列每小题给出的选项中,选出符合题目要求的两个或两个以上选项。多选、漏选、错选均不得分)

10. ABCD
11. ABCD
12. ABC
13. ABC
14. ABC

三、判断题(本题共 4 小题,每小题 3 分,共 12 分。以下叙述中,你认为正确的打“√”,错误的打“×”)

15. √
16. √
17. √
18. ×

四、简答题(本题共 4 小题,每小题 5 分,共 20 分)

19. 简述在 DotNet 编程中,为何要抛出异常?

答:在 .NET 编程中,抛出异常是一种重要的错误处理机制。通过抛出异常,程序能够在遇到错误或异常情况时提供一种清晰、结构化的方式来通知其他代码部分,并允许程序以一种更加可控的方式响应这些错误。

20. 什么是类的静态属性?

答:静态属性是面向对象编程中的一个概念,它指的是在类中定义并固定设置的属性,这些属性属于类本身,而不是类的实例(即对象)。因此,静态属性不依赖于类的任何特定实例,可以直接通过类名来访问,而无需创建类的实例。

21. 什么是多态?

答:多态(Polymorphism)是面向对象编程中的一个核心概念,它指的是同一种操作作用于不同的对象,可以产生不同的结果的现象。简单来说,就是允许我们将父类对象引用指向子类对象,并可以在运行时确定调用哪个类的方法。

22. 数组和字典的区别是什么?

答:数组和字典的主要区别在于它们的数据结构、访问方式、动态性、有序性、存储类型以及用途。

数组是一种线性数据结构,存储相同类型的元素,通过整数索引访问,且大小在创建时确定且不可改变。而字典是基于哈希表的数据结构,存储键值对,通过键访问值,大小动态可变。

五、程序填空题(本题共 5 个填空,每填空 3 分,共 15 分)

```
23.
(1)
int[] randomArray = new int[arraySize];
(2)
Random random = new Random();
(3)
randomArray[i] = random.Next(0, 100);
(4)
Console.WriteLine(number);
(5)
Console.ReadKey();
```

六、程序设计题(本题共 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

24. 用 C# 语言的三种循环语句,分别编写程序,实现输出 25 至 100 之间,能被 3 整除的数。使用 for 循环(4 分;其中 for 条件正确给 2 分):

```
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("使用 for 循环输出 25 至 100 之间能被 3 整除的数:");
        // for 循环,从 25 开始,每次递增 1,直到不超过 100
        for (int i = 25; i <= 100; i++)
        {
            // 判断是否能被 3 整除
            if (i % 3 == 0)
            {
                Console.WriteLine(i);
            }
        }
    }
}
```

使用 while 循环(3 分):

```
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("使用 while 循环输出 25 至 100 之间能被 3 整除的数:");
```

```

int i = 25; // 从 25 开始
// while 循环,条件是 i 小于或等于 100
while (i <= 100)
{
    // 判断是否能被 3 整除
    if (i % 3 == 0)
    {
        Console.WriteLine(i); // 输出当前能被 3 整除的数
    }
    i++; // 递增 1,移动到下一个数
}
}

```

使用 do-while 循环(3 分):

```

using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("使用 do-while 循环输出 25 至 100 之间能被 3 整除的数:");
        int i = 25; // 从 25 开始
        // do-while 循环,至少执行一次循环体,然后检查条件
        do
        {
            // 判断是否能被 3 整除
            if (i % 3 == 0)
            {
                Console.WriteLine(i); // 输出当前能被 3 整除的数
            }
            i++; // 递增 1,移动到下一个数
        } while (i <= 100); // 条件是 i 小于或等于 100
    }
}

```

25. 用 C# 语言编写程序。定义一个类 Level,用于判定用户输入的分数,是否属于中等;若输入分数小于 80 分,并且大于 70 分,程序输出显示中等。

参考答案:(判断是否“中等”5 分,输出显示“中等”提示 5 分)

```

using System;
class Level
{

```

```

// 定义一个方法来判断分数是否中等
public static bool IsMediumLevel(int score)
{
    // 判断分数是否在 70 到 80 之间(不包括 80)
    return score > 70 && score < 80;
}
}

```

class Program

```

{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("请输入一个分数:");

        // 读取用户输入的分数
        string input = Console.ReadLine();

        // 尝试将输入的字符串转换为整数
        if (int.TryParse(input, out int score))
        {
            // 调用 Level 类中的 IsMediumLevel 方法来判断分数是否中等
            bool isMedium = Level.IsMediumLevel(score);

            // 根据判断结果输出信息
            if (isMedium)
            {
                Console.WriteLine("成绩中等!");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("成绩不属于中等范围。");
            }
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("输入的不是一个有效的分数,请输入一个介于 0 到 100 之间的整数。");
        }
    }
}

```